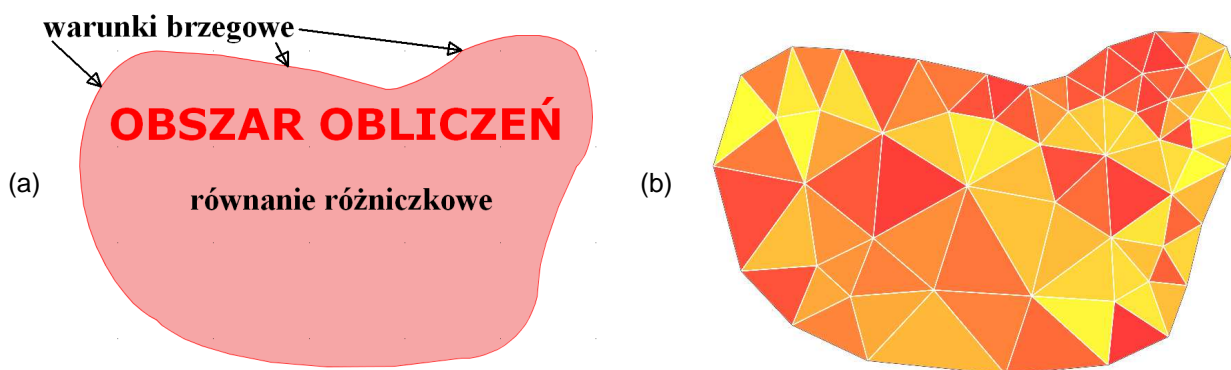


# Rozwiązywanie równań różniczkowych cząstkowych metodą elementów skończonych - wprowadzenie

## Wprowadzenie

Metoda Elementów Skończonych (MES) należy do numerycznych metod otrzymywania przybliżonych rozwiązań równań różniczkowych cząstkowych. Ostatnim etapem obliczeń w MES jest rozwiązanie układu równań algebraicznych. Wcześniej jednak należy ten układ równań zbudować, zgodnie z pewnymi regułami. Dla wytłumaczenia tych reguł posłużymy się prostym przykładem zadania z elektrostatyki.

Założmy, że szukamy funkcji opisującej rozkład pola elektrycznego – skalarne go potencjału elektrycznego  $V$ , na płaszczyźnie  $XY$  (czyli w dwuwymiarowym kartezjańskim układzie współrzędnych), w pewnym obszarze  $\Omega$  ograniczonym brzegiem  $\Gamma$ , na którym znamy zachowanie się potencjału  $V$ .



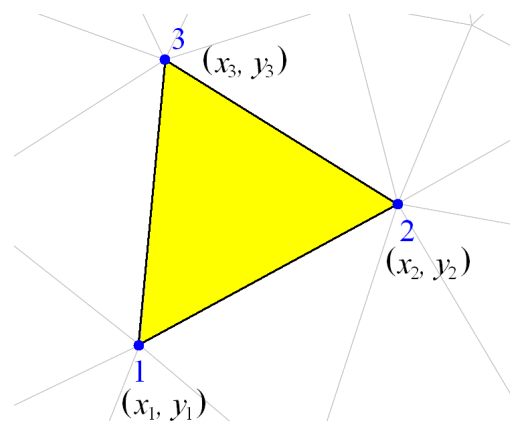
Rys. 1 (a) Zadanie: dany jest obszar obliczeń, równanie różniczkowe i warunki brzegowe, (b) obszar obliczeń podzielony na elementy skończone.

Przyjmujemy, że w obszarze  $\Omega$  nie ma żadnych ładunków elektrycznych, a pole elektryczne pochodzi z zewnątrz. Podstawowe równania elektrostatyki, po przekształceniu, sprowadzają się w tym przypadku do równania Laplace'a dla skalarne go potencjału elektrycznego  $V$ :

$$\frac{\partial^2 V}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 V}{\partial y^2} = 0$$

Do rozwiązania zadania, oprócz określenia równania różniczkowego i obszaru obliczeń, konieczna jest znajomość zachowania się potencjału  $V$  na brzegu  $\Gamma$ , czyli określenie **warunków brzegowych** przez podanie wartości potencjału, lub wartości pochodnej potencjału, lub kombinacji tych wielkości.

Obszar obliczeń zostaje podzielony na **elementy skończone** (w przypadku dwuwymiarowym są to najczęściej trójkąty – zob. Rys. 1b). Podział obszaru (**dyskretyzacja**) prowadzi do powstania **siatki elementów skończonych**. Punkty przecięcia linii siatki nazywamy **węzłami**. Dla elementów trójkątnych oznaczamy węzły ogólnie literami  $i, j, k$ , a biorąc konkretny element numerujemy węzły kolejno (w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara): 1, 2, 3 – są to tzw. lokalne numery węzłów.



Rys. 2 Numeracja węzłów w elemencie skończonym.

Dyskretyzacja obszaru obliczeń jest zwykle pierwszym etapem rozwiązywania zadania metodą elementów skończonych. W tym kroku należy określić współrzędne węzłów oraz przypisać węzły do konkretnych elementów. Również na tym etapie należy zapisać w siatce informację o przynależności elementów do podobszarów o różnych właściwościach fizycznych. Informacje o siatce zapisuje się między innymi w macierzach **p** i **t** (zob. przykład w skrypcie **skryptMES1.m** poniżej).

W macierzy **p** znajdują się informacje o współrzędnych węzłów. W pierwszym wierszu umieszczone są współrzędne  $x$ , a w drugim współrzędne  $y$ . Numer kolumny macierzy **p** jest równy numerowi węzła (w przykładzie poniżej zaznaczono szóstą kolumnę macierzy, w której znajdują się współrzędne szóstego węzła).

Macierz **t** – przy podziale na trójkąty – ma 4 wiersze i tyle kolumn ile jest elementów skończonych. Każdej kolumnie macierzy **t** odpowiada jeden element siatki: w wierszach 1-3 są zapisywane numery globalne węzłów tworzących dany element, a w wierszu czwartym umieszcza się informację o tym, do którego podobszaru on należy (w analizowanym przykładzie wszystkie elementy należą do jednego obszaru oznaczonego liczbą 1; zaznaczono piątą kolumnę macierzy, w której znajdują się numery węzłów piątego elementu).

Przedstawiony poniżej skrypt utworzy macierze **p** i **t** definiujące elementy skończone takie jak na Rys. 3 oraz przedstawi na wykresie element nr 5.

```

skryptMES1.m

p = [0 1 1 0 0.5 1 0.5 0;
     0 0 1 1 0 0.5 1 0.5];

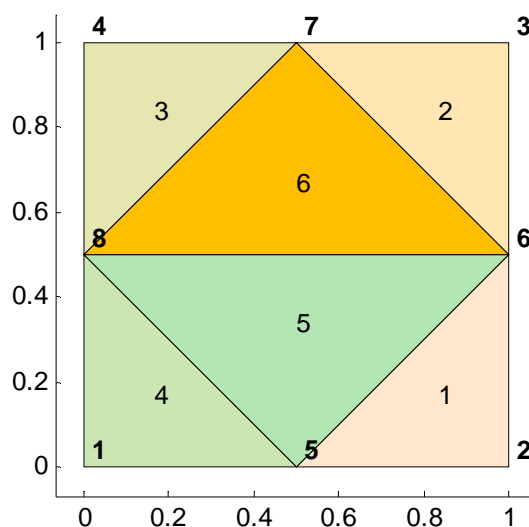
t = [5 6 7 1 5 6;
     2 3 4 5 6 7;
     6 7 8 8 8 8;
     1 1 1 1 1 1];

t5 = t([1:3 1],5);

x5 = p(1,t5);
y5 = p(2,t5);

plot(x5,y5);
axis equal

```



Rys. 3 Obszar obliczeń zawierający 8 węzłów, podzielony na 6 elementów skończonych.

Przy takim samym określeniu węzłów (w macierzy **p**) są możliwe różne podziały na elementy skończone tego samego obszaru (np. elementy 5 i 6 mogą być obrócone o  $90^\circ$ ). Istotne jest aby elementy wypełniały cały obszar i nie zachodziły na siebie.

Po utworzeniu siatki elementów skończonych, czyli macierzy **p** i **t**, należy znaleźć sposób, w jaki będzie można obliczyć wartość szukanej funkcji w przestrzeni między węzłami, czyli należy określić odpowiednią funkcję aproksymującą. Funkcja ta będzie dla konkretnej siatki dana numerycznie, tzn. za pomocą wartości, które w ogólności będą różne dla różnych elementów skończonych.

W obszarze dwuwymiarowym, określonym za pomocą współrzędnych prostokątnych, dla każdego z elementów dobiera się aproksymację szukanej funkcji w następującej postaci:

$$(1) \quad V(x, y) = a + bx + cy$$

Współczynniki  $a, b, c$  określa się na podstawie wartości funkcji w węzłach, z układu równań:

$$V_1 = a + bx_1 + cy_1$$

$$(2) \quad V_2 = a + bx_2 + cy_2$$

$$V_3 = a + bx_3 + cy_3$$

który można zapisać w postaci macierzowej, skąd po przekształceniu:

$$(3) \quad \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & x_1 & y_1 \\ 1 & x_2 & y_2 \\ 1 & x_3 & y_3 \end{bmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} V_1 \\ V_2 \\ V_3 \end{bmatrix}$$

Znając wartości funkcji  $V$  w węzłach można obliczyć współczynniki  $a, b, c$  i aproksymowane wartości szukanego potencjału w dowolnym punkcie wewnątrz elementu – z równania (1). W ten sposób zadanie redukuje się do:

- 1) określenia funkcji aproksymującej oraz
- 2) znalezienia wartości potencjału w węzłach siatki

zamiast poszukiwania rozwiązania w postaci funkcji ciągłej  $V(x, y)$  w całym obszarze. W praktyce aproksymację w MES wykonuje się za pomocą funkcji kształtu.

## Funkcje kształtu

Równanie (1) można zapisać w postaci macierzowej:

$$(4) \quad V = [1 \quad x \quad y] \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix},$$

a po podstawieniu (3):

$$(5) \quad V = [1 \quad x \quad y] \begin{bmatrix} 1 & x_1 & y_1 \\ 1 & x_2 & y_2 \\ 1 & x_3 & y_3 \end{bmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} V_1 \\ V_2 \\ V_3 \end{bmatrix}.$$

Macierz odwrotna występująca w równaniach (3) i (5):

$$(6) \quad \begin{bmatrix} 1 & x_1 & y_1 \\ 1 & x_2 & y_2 \\ 1 & x_3 & y_3 \end{bmatrix}^{-1} = \frac{1}{2\Delta} \begin{bmatrix} x_2y_3 - x_3y_2 & x_3y_1 - x_1y_3 & x_1y_2 - x_2y_1 \\ y_2 - y_3 & y_3 - y_1 & y_1 - y_2 \\ x_3 - x_2 & x_1 - x_3 & x_2 - x_1 \end{bmatrix}, \text{ gdzie } \Delta \text{ jest polem elementu,}$$

podstawiona do równania (5) daje wyrażenie na potencjał w dowolnym punkcie w danym elemencie:

$$(7) \quad V = \frac{1}{2\Delta} [1 \quad x \quad y] \begin{bmatrix} x_2y_3 - x_3y_2 & x_3y_1 - x_1y_3 & x_1y_2 - x_2y_1 \\ y_2 - y_3 & y_3 - y_1 & y_1 - y_2 \\ x_3 - x_2 & x_1 - x_3 & x_2 - x_1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} V_1 \\ V_2 \\ V_3 \end{bmatrix},$$

które można zapisać w postaci:

$$(8) \quad V(x, y) = \mathbf{N} \cdot \mathbf{V}_w, \quad \text{gdzie } \mathbf{V}_w \text{ jest wektorem potencjałów w węzłach, jak w (7),}$$

a  $\mathbf{N} = [N_1 \ N_2 \ N_3]$  jest wektorem zawierającym **funkcje kształtu**:

$$(9) \quad \begin{aligned} N_1 &= \frac{1}{2\Delta} \{(x_2 y_3 - x_3 y_2) + (y_2 - y_3)x + (x_3 - x_2)y\} \\ N_2 &= \frac{1}{2\Delta} \{(x_3 y_1 - x_1 y_3) + (y_3 - y_1)x + (x_1 - x_3)y\} \\ N_3 &= \frac{1}{2\Delta} \{(x_1 y_2 - x_2 y_1) + (y_1 - y_2)x + (x_2 - x_1)y\} \end{aligned}$$

W węźle  $i$  wartość funkcji  $N_i$  jest równa 1, a wartości pozostałych funkcji są równe 0.

Na brzegu  $i$ - $j$  wartość funkcji  $N_k$  jest równa 0.

Jeżeli punkt  $(x, y)$  leży poza elementem, to wartość przynajmniej jednej funkcji kształtu jest ujemna.

Suma funkcji kształtu dla danego elementu oraz dowolnych wartości  $x$  i  $y$  daje zawsze 1.

Warto zauważyć, że funkcje kształtu w równaniu (9) nie zależą od wartości potencjałów w węzłach elementów – w przeciwieństwie do współczynników  $a, b, c$  występujących w równaniu (1).

### Pytania sprawdzające (do przygotowania się na wejściówkę)

Jak jest zbudowana macierz  $\mathbf{p}$  (jakie informacje zawiera i jak są one uporządkowane)?

Jak jest zbudowana macierz  $\mathbf{t}$  (jakie informacje zawiera i jak są one uporządkowane)?

Przyjmując dowolne współrzędne  $x_1, y_1, x_2, y_2, x_3, y_3$  wierzchołków trójkątnego elementu i wartości potencjałów  $V_1, V_2, V_3$ , w tych wierzchołkach, oblicz:

- 1) współczynniki aproksymacji  $a, b, c$  dla tego elementu,
- 2) potencjał  $V(x, y)$  w dowolnym punkcie  $x, y$  wewnątrz elementu,
- 3) pole  $\Delta$  elementu,
- 4) wartości funkcji kształtu  $N_1, N_2, N_3$  dla tego elementu i przyjętych współrzędnych  $x, y$  punktu,
- 5) potencjał  $V(x, y)$  w dowolnym punkcie wewnątrz elementu – na podstawie wartości funkcji kształtu obliczonych w punkcie 4,
- 6) wartości funkcji kształtu dla tego elementu i współrzędnych punktu leżącego w wierzchołku elementu,
- 7) wartości funkcji kształtu dla tego elementu i współrzędnych punktu leżącego na krawędzi elementu,
- 8) wartości funkcji kształtu  $N_1, N_2, N_3$  dla tego elementu i współrzędnych punktu leżącego poza tym elementem.

Jak można sprawdzić poprawność wyników uzyskanych w punktach 4, 6, 7 i 8? (odpowiedź jest na tej stronie!)

Jak obliczyć macierz odwrotną do danej macierzy?

### ZADANIA:

1. Dla obszaru przedstawionego na Rys. 4 (na stronie 6) utworzyć macierze  $\mathbf{p}$  i  $\mathbf{t}$ .
2. Napisz funkcję, **mesPT** która będzie tworzyć macierze  $\mathbf{p}$  i  $\mathbf{t}$  również dla innej, regularnej siatki, dla prostokątnego obszaru obliczeń.
3. Napisz skrypt lub funkcję wykonującą rysunek przedstawiający siatkę elementów skończonych.

Dany jest element o wierzchołkach określonych współrzędnymi  $(x_1, y_1, x_2, y_2, x_3, y_3)$ , oraz punkt  $P$  o współrzędnych  $(x, y)$ . Wartości potencjału w węzłach  $(V_1, V_2, V_3)$  są znane. Należy obliczyć wartość potencjału w punkcie  $P$ , pod warunkiem, że należy on do elementu. W tym celu należy napisać trzy funkcje: **mesN**, **mesSPR**, oraz **mesV**.

4. Funkcja **mesN** oblicza wartości funkcji kształtu dla danego punktu, na podstawie współrzędnych węzłów elementu i współrzędnych danego punktu (równanie 9). Argumentami funkcji są współrzędne węzłów zgrupowane w jednowierszowych macierzach  $\mathbf{X}$  i  $\mathbf{Y}$  (gdzie:  $\mathbf{X} = [x_1, x_2, x_3, \dots]$ ,  $\mathbf{Y} = [y_1, y_2, y_3, \dots]$ ) oraz współrzędne punktu  $(x, y)$ . Funkcja zwraca wynik w postaci macierzy jednowierszowej  $\mathbf{N}$  zawierającej wartości  $N_1 \ N_2 \ N_3$ .

5. Funkcja **mesSPR** sprawdza, czy dany punkt należy do elementu. W obliczeniach funkcja wykorzystuje funkcję **mesN**. Argumentami funkcji są współrzędne węzłów elementu zgrupowane w macierzach X i Y oraz współrzędne punktu ( $x, y$ ). Funkcja zwraca wynik informujący o położeniu punktu:

- 1 – jeżeli punkt należy do elementu,
- 0 – jeżeli punkt leży poza elementem.

6. Funkcja **mesV** oblicza potencjał w punkcie wewnątrz elementu na podstawie potencjałów w węzłach i współrzędnych węzłów. Argumentami funkcji są macierze X i Y, współrzędne punktu ( $x, y$ ), oraz, umieszczone w macierzy kolumnowej Vw, potencjały ( $V_1, V_2, V_3$ ). Funkcja zwraca wartość potencjału – jeżeli punkt należy do elementu albo wartość **NaN** – jeżeli punkt nie należy do elementu. Funkcja **mesV** wykorzystuje wcześniej napisane funkcje do sprawdzenia położenia punktu. Do obliczenia potencjału wykorzystuje równanie (8).

7. Wczytaj dane zapisane w pliku V0.mat i wyświetl na rysunku siatkę elementów skończonych oraz wartości potencjału V0 dla punktów określonych współrzędnymi zapisanymi w danych x i y:

```
clear; close all; clc
load V0; % plik pobierz ze strony: ks.zut.edu.pl/mm/V0.mat
t(4,:) = t(1,:);
figure(1), hold on,
for w = 1:size(t,2),
    plot(p(1,t(1:4,w)),p(2,t(1:4,w))),
    text(mean(p(1,t(1:3,w))),mean(p(2,t(1:3,w))),num2str(w)),
end
axis equal tight;
figure(2), surf(x,y,reshape(V0,5,5));
set(gca,'YDir','reverse'); axis equal tight;
colorbar
```

8. Wykorzystaj funkcje **mesSPR** i **mesV** do wykonania aproksymacji dla innych współrzędnych:

```
x=0:3:30; y=0:3:30; VV(1:length(x),1:length(y))=NaN;
for k = 1:length(x),
    for w = 1:length(y),
        for e = 1:size(t,2),
            if mesSPR(p(1,t(1:3,e)),p(2,t(1:3,e)),x(k),y(w))
                VV(w,k)=mesV(p(1,t(1:3,e)),p(2,t(1:3,e)),x(k),y(w),V0(t(1:3,e)));
            end
        end
    end
end
figure(3),
surf(x,y,VV);
axis equal tight;
colorbar
```

## Wybrana literatura

1. Zienkiewicz, O.C.: Metoda elementów skończonych, Arkady, Warszawa 1972.
2. Kiełbasiński A., Schwetlick H.: *Numeryczna algebra liniowa* WNT, Warszawa 1992
3. Kosma Z.: *Metody numeryczne dla zastosowań inżynierskich*, Wyd. Politechniki Radomskiej, Radom 1999
4. Kaćki E.: *Równania różniczkowe cząstkowe w zagadnieniach fizyki i techniki*, WNT, Warszawa 1992
5. Grzymkowski R., Hetmaniok E., Słota D.: *Wybrane metody obliczeniowe w rachunku wariacyjnym oraz w równaniach różniczkowych i całkowych*, Wydawnictwo Pracowni Komputerowej J. Skalmierskiego, Gliwice 2002
6. Grzymkowski R., Kapusta A., Nowak I., Słota D.: *Metody numeryczne. Zagadnienia brzegowe*, Wydawnictwo Pracowni Komputerowej Jacka Skalmierskiego, Gliwice 2003

## Przykładowe dane do zadań

### Zadanie 4

$$\begin{aligned}x_1 &= 0, x_2 = 3, x_3 = 1, \\y_1 &= -1, y_2 = 1, y_3 = 3 \\x &= 2, y = 1,\end{aligned}$$

prawidłowe rozwiązanie:  $N = [0.2 \ 0.6 \ 0.2]$   
czyli:  $N_1 = 0.2, N_2 = 0.6, N_3 = 0.2$

### Zadanie 5

$$\begin{aligned}x_1 &= 0, x_2 = 3, x_3 = 1, \\y_1 &= -1, y_2 = 1, y_3 = 3 \\x &= 2, y = 1,\end{aligned}$$

prawidłowe rozwiązanie: 1 – Punkt leży wewnątrz elementu.

$$\begin{aligned}x_1 &= 0, x_2 = 3, x_3 = 1, \\y_1 &= -1, y_2 = 1, y_3 = 3 \\x &= 1.5, y = 0,\end{aligned}$$

prawidłowe rozwiązanie: 1 – Punkt leży na krawędzi elementu.

$$\begin{aligned}x_1 &= 0, x_2 = 3, x_3 = 1, \\y_1 &= -1, y_2 = 1, y_3 = 3 \\x &= 1, y = -1,\end{aligned}$$

prawidłowe rozwiązanie: 0 – Punkt znajduje się poza elementem.

### Zadanie 6

$$\begin{aligned}x_1 &= 0, x_2 = 3, x_3 = 1, \\y_1 &= -1, y_2 = 1, y_3 = 3 \\V_1 &= 5, V_2 = 3.366, V_3 = 4.257 \\x &= 2, y = 1,\end{aligned}$$

prawidłowe rozwiązanie:  $V = 3.871$

$$\begin{aligned}x_1 &= 0, x_2 = 3, x_3 = 1, \\y_1 &= -1, y_2 = 1, y_3 = 3 \\V_1 &= 5, V_2 = 3.366, V_3 = 4.257 \\x &= 1.5, y = 0,\end{aligned}$$

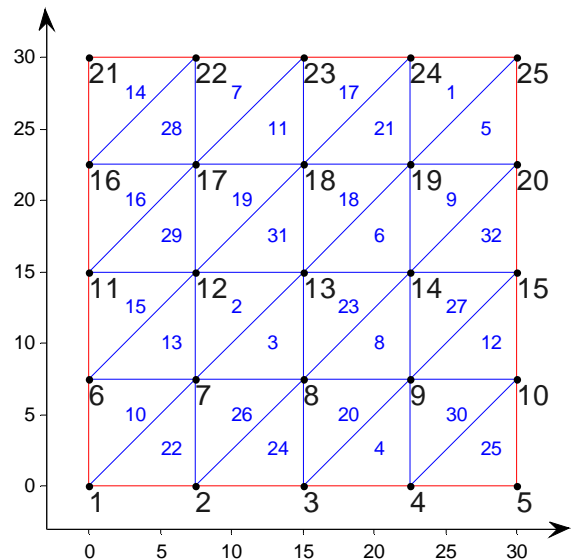
prawidłowe rozwiązanie:  $V = 4.183$

$$\begin{aligned}x_1 &= 0, x_2 = 3, x_3 = 1, \\y_1 &= -1, y_2 = 1, y_3 = 3 \\V_1 &= 5, V_2 = 3.366, V_3 = 4.257 \\x &= 10, y = 0,\end{aligned}$$

prawidłowe rozwiązanie:  $V = \text{NaN}$

### Zadanie 7

Rysunek przedstawia obszar obliczeń podzielony na elementy skończone, z zaznaczonymi węzłami. W pliku V0.mat są zapisane wartości potencjału  $V_0$  w węzłach (macierz kolumnowa  $V_0$  - 25 wartości), współrzędne węzłów (w macierzach  $\mathbf{x}$ ,  $\mathbf{y}$  i  $\mathbf{p}$ ) oraz węzły tworzące kolejne elementy (macierz  $\mathbf{t}$ ).



Rys. 4 Siatka MES dla zadań 1, 7 i 8.