

Interpolacja

Funkcja $y = f(x)$ jest dana w postaci dyskretnej:

$$(1) \quad y_1 = f(x_1), \quad y_2 = f(x_2), \quad y_3 = f(x_3), \quad \dots \quad y_n = f(x_n), \quad y_{n+1} = f(x_{n+1}),$$

to znaczy, że w pewnym przedziale $\langle x_1; x_2 \rangle$ zmiennej niezależnej x są znane wartości tej funkcji, przy czym są one znane tylko w wybranych punktach. Wykonując interpolację uzyskuje się przybliżone wartości funkcji $f(x)$ również dla innych punktów należących do przedziału $\langle x_1; x_2 \rangle$, ale niebędących punktami ze zbioru danych. Punkty $x_1, x_2, x_3, \dots, x_n, x_{n+1}$ (ogólnie: x_i) nazywa się węzłami interpolacji.

Interpolacja wykorzystująca wielomian Newtona

Wielomian interpolacyjny Newtona można zapisać w postaci:

$$(2) \quad F(x) = b_1 + b_2x + b_3x^2 + b_4x^3 + \dots + b_{n+1}x^n,$$

gdzie b_1, b_2, \dots, b_{n+1} są niewiadomymi współczynnikami funkcji interpolacyjnej $F(x)$. Mając do dyspozycji $n+1$ danych można zapisać wielomian n -tego rzędu. Równanie (2) zapisuje się w postaci:

$$(3) \quad F(x) = a_1 + a_2(x-x_1) + a_3(x-x_1)(x-x_2) + \dots + a_{n+1}(x-x_1)(x-x_2)\dots(x-x_n),$$

po czym tworzy się układ równań podstawiając do powyższego wzoru dane wartości x_i oraz y_i :

$$y_1 = F(x_1) = a_1 + a_2(x_1 - x_1) + a_3(x_1 - x_1)(x_1 - x_2) + \dots + a_{n+1}(x_1 - x_1)(x_1 - x_2)\dots(x_1 - x_n)$$

$$y_2 = F(x_2) = a_1 + a_2(x_2 - x_1) + a_3(x_2 - x_1)(x_2 - x_2) + \dots + a_{n+1}(x_2 - x_1)(x_2 - x_2)\dots(x_2 - x_n)$$

...

$$y_{n+1} = F(x_{n+1}) = a_1 + a_2(x_{n+1} - x_1) + a_3(x_{n+1} - x_1)(x_{n+1} - x_2) + \dots + a_{n+1}(x_{n+1} - x_1)(x_{n+1} - x_2)\dots(x_{n+1} - x_n)$$

Ostatecznie układ równań jest następujący:

$$y_1 = a_1$$

$$y_2 = a_1 + a_2(x_2 - x_1)$$

$$y_3 = a_1 + a_2(x_3 - x_1) + a_3(x_3 - x_1)(x_3 - x_2)$$

$$(4) \quad y_4 = a_1 + a_2(x_4 - x_1) + a_3(x_4 - x_1)(x_4 - x_2) + a_4(x_4 - x_1)(x_4 - x_2)(x_4 - x_3)$$

...

$$y_n = a_1 + a_2(x_n - x_1) + a_3(x_n - x_1)(x_n - x_2) + \dots + a_n(x_n - x_1)(x_n - x_2)\dots(x_n - x_{n-1})$$

$$y_{n+1} = a_1 + a_2(x_{n+1} - x_1) + a_3(x_{n+1} - x_1)(x_{n+1} - x_2) + \dots + a_{n+1}(x_{n+1} - x_1)(x_{n+1} - x_2)\dots(x_{n+1} - x_n)$$

co można zapisać macierzowo:

$$(5) \quad \Delta \mathbf{X} \cdot \mathbf{a} = \mathbf{y}, \quad \text{gdzie:}$$

$$(6) \quad \Delta \mathbf{X} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \dots & 0 & 0 \\ 1 & x_2 - x_1 & 0 & 0 \dots & 0 & 0 \\ 1 & x_3 - x_1 & (x_3 - x_1)(x_3 - x_2) & 0 \dots & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ 1 & x_n - x_1 & (x_n - x_1)(x_n - x_2) & \dots & (x_n - x_1)\dots(x_n - x_{n-1}) & 0 \\ 1 & x_{n+1} - x_1 & (x_{n+1} - x_1)(x_{n+1} - x_2) & \dots & (x_{n+1} - x_1)\dots(x_{n+1} - x_{n-1}) & (x_{n+1} - x_1)\dots(x_{n+1} - x_n) \end{bmatrix},$$

a \mathbf{a} oraz \mathbf{y} są wektorami kolumnowymi.

Równanie (5) należy rozwiązać znajdując wartości współczynników zawarte w wektorze \mathbf{a} .

ZADANIA:

1. Napisz w Matlabie funkcję o nazwie `interpolacja1`, która będzie tworzyć macierz ΔX na podstawie wartości x_i danych w wektorze \mathbf{x} . Początek funkcji: `function DX = interpolacja1(x)`. Wywołaj w Command Window powyższą funkcję, przyjmując wartości x_i z tabelki na stronie 3.
2. Z równania (5) wyznac współczynniki a_i przyjmując wartości x_i oraz y_i z tabelki na stronie 3.
3. Napisz w Matlabie funkcję o nazwie `interpolacja2`, która będzie obliczać wartości współczynników funkcji interpolacyjnej b_i na podstawie wartości a_i oraz x_i . Początek funkcji: `function B = interpolacja2(a,x)`.
4. Napisz w Matlabie funkcję `interpolacja3`, która na podstawie danych wartości x_i oraz b_i obliczy wartości funkcji interpolacyjnej w zadanym przedziale i stworzy jej wykres.
5. Napisz w Matlabie funkcję o nazwie `interpolacja`, która będzie korzystała z funkcji `interpolacja1`, `interpolacja2`, `interpolacja3` oraz dowolnej funkcji rozwiązującej układ równań i na podstawie danych wartości y_i oraz x_i obliczy współczynniki interpolacji i przedstawi funkcję na wykresie. Początek funkcji:

```
function B = interpolacja(x,y) .  
DX = interpolacja1(x); .  
a = ukklad_rownan(DX,y);  
B = interpolacja2(a,x);
```

Aproksymacja

Celem aproksymacji jest przybliżenie funkcji $f(x)$ – zwanej funkcją aproksymowaną, inną funkcją $Q(x)$ – zwaną funkcją aproksymującą. Obie funkcje – $f(x)$ i $Q(x)$, są określone w tym samym obszarze, przy czym funkcja aproksymowana jest bardzo często znana w postaci dyskretnej, np. z pomiarów.

Dobór odpowiedniej funkcji aproksymującej najczęściej sprowadza się do wyznaczenia wartości współczynników a_j wielomianu:

$$(7) \quad Q(x) = \sum_{j=0}^m a_j q_j(x),$$

w którym q_j są funkcjami bazowymi.

Dane pomiarowe są zwykle obarczone błędami, zatem aproksymacja ma na celu przybliżenie danych za pomocą funkcji aproksymującej w sposób najlepszy według przyjętego kryterium. Najczęściej stosuje się kryterium najmniejszych kwadratów.

Aproksymacja średniokwadratowa

Aproksymacja średniokwadratowa zapewnia minimum normy różnicy funkcji $f(x)$ i $Q(x)$. Zadanie aproksymacji sprowadza się zatem do takiego doboru współczynników funkcji aproksymującej aby zminimalizować błąd wyrażony wzorem:

$$(8) \quad S = \sum_{i=0}^n [f(x_i) - Q(x_i)]^2,$$

gdzie x_i (dla $i = 0, 1, 2, \dots, n$) to punkty pomiarowe, $f(x_i) = y_i$ jest zbiorem znanych wartości funkcji ($n+1$ danych pomiarowych), a $Q(x_i)$ jest zbiorem wartości funkcji aproksymującej. Realizacja aproksymacji zależy od tego jakie funkcje będą przyjęte jako bazowe.

Aproksymacja średniokwadratowa wielomianowa

Przyjmujemy funkcję aproksymacyjną (równanie 7) w postaci wielomianu rzędu m :

$$(9) \quad Q(x) = \sum_{j=0}^m a_j x^j,$$

oraz definiujemy błąd:

$$(10) \quad S = \sum_{i=0}^n (y_i - \sum_{j=0}^m a_j x_i^j)^2.$$

Z warunku koniecznego na ekstremum funkcji wielu zmiennych, przyrównując pochodne do zera, otrzymamy układ równań liniowych o niewiadomych współczynnikach $a_0, a_1, a_2, \dots, a_m$, który można przedstawić w postaci macierzowej:

$$(11) \quad 2\mathbf{X}^T \mathbf{X} \mathbf{a} - 2\mathbf{X}^T \mathbf{y} = 0$$

gdzie \mathbf{X} jest macierzą utworzoną z funkcji bazowych dla wszystkich wartości x_i , \mathbf{a} jest wektorem kolumnowym niewiadomych współczynników, a \mathbf{y} jest wektorem kolumnowym znanych wartości funkcji. W każdym i -tym wierszu (dla $i = 0, 1, 2, \dots, n$) macierzy \mathbf{X} są umieszczone wartości wszystkich funkcji bazowych dla jednego punktu pomiarowego x_i . Macierz \mathbf{X} ma zatem $n+1$ wierszy oraz $m+1$ kolumn:

$$(12) \quad \mathbf{X} = \begin{bmatrix} 1 & x_0 & x_0^2 & x_0^3 & \cdots & x_0^{m-1} & x_0^m \\ 1 & x_1 & x_1^2 & x_1^3 & \cdots & x_1^{m-1} & x_1^m \\ 1 & x_2 & x_2^2 & x_2^3 & \cdots & x_2^{m-1} & x_2^m \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ 1 & x_n & x_n^2 & x_n^3 & \cdots & x_n^{m-1} & x_n^m \end{bmatrix},$$

Rozwiązaniem zadania jest wektor współczynników \mathbf{a} :

$$(13) \quad \mathbf{a} = (\mathbf{X}^T \mathbf{X})^{-1} \mathbf{X}^T \mathbf{y}.$$

x	-2	-1	0	1	2	3
y	21	10	-1	2	7	12

ZADANIA:

6. Wykonaj wykres dla danych w tabeli powyżej.

7. Przyjmując funkcję aproksymującą w postaci wielomianu drugiego stopnia:

$$Q(x) = ax^2 + bx + c \quad \text{znajdź wartości współczynników } a, b \text{ oraz } c.$$

8. Wykonaj wykres dla funkcji $Q(x)$, dla innych, niż podane w tabeli, wartości x .

Aproksymacja w przestrzeni dwuwymiarowej

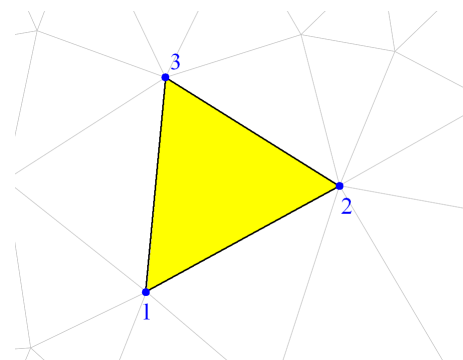
Jako przykład aproksymacji w dziedzinie 2D rozpatrzmy aproksymację stosowaną w metodzie elementów skończonych (MES). Metoda elementów skończonych jest używana do numerycznego rozwiązywania równań różniczkowych cząstkowych w różnych dziedzinach i zagadnieniach techniki. W elektrotechnice stosuje się ją m.in. do obliczania rozkładu pól elektrostatycznych, gdzie poszukuje się wartości skalarnego potencjału elektrycznego V . W metodzie tej obszar obliczeń zostaje podzielony na **elementy skończone**, którymi mogą być np. trójkąty (Rys. 1). Podział obszaru prowadzi do powstania **siatki** elementów skończonych. Punkty przecięcia linii siatki nazywamy **węzłami**.

Zakładając, że wartości funkcji V są znane w węzłach, wartości potencjału elektrycznego wewnątrz elementu aproksymujemy funkcją $V(x, y)$ o następującej postaci:

$$(14) \quad V(x, y) = a + bx + cy$$

Współczynniki aproksymacji: a, b, c określa się na podstawie wartości funkcji w węzłach (1, 2, 3), zatem dla każdego z nich równanie (14) jest również spełnione. Zapisując równanie (14) dla węzłów 1, 2, 3 otrzymuje się układ równań (15), z którego można wyznaczyć współczynniki aproksymacji:

$$(15) \quad \begin{aligned} V_1 &= a + bx_1 + cy_1 \\ V_2 &= a + bx_2 + cy_2 \\ V_3 &= a + bx_3 + cy_3 \end{aligned} \quad (16) \quad \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & x_1 & y_1 \\ 1 & x_2 & y_2 \\ 1 & x_3 & y_3 \end{bmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} V_1 \\ V_2 \\ V_3 \end{bmatrix}$$



Rys. 1 Element o węzłach 1, 2, 3.

Znając wartości funkcji w węzłach można obliczyć współczynniki a, b, c i aproksymowane wartości szukanego potencjału w dowolnym punkcie wewnątrz elementu – z równania (14). W ten sposób zadanie polegające na obliczeniu rozkładu pola elektrycznego w danym obszarze można zredukować do znalezienia wartości potencjału w węzłach siatki i określenia funkcji aproksymującej, zamiast poszukiwania rozwiązania w postaci funkcji ciągłej $V(x, y)$ w całym obszarze.

ZADANIA:

9. Napisz funkcję, która będzie obliczać wartość potencjału w dowolnym punkcie wewnątrz elementu, na podstawie wartości współczynników aproksymacji (równanie 14). Argumentami funkcji będą współrzędne punktu (x, y) i wartości współczynników aproksymacji (a, b, c) .
10. Napisz funkcję, która będzie obliczać wartości współczynników aproksymacji dla danego elementu, na podstawie wartości potencjałów w węzłach tego elementu (równanie 16). Argumentami funkcji będą współrzędne węzłów $(x_1, x_2, x_3, y_1, y_2, y_3)$ i wartości potencjału w węzłach (V_1, V_2, V_3) .

Całkowanie numeryczne

ZADANIA:

11. Napisz funkcję, która będzie obliczać wartość całki dla danych wartości x oraz y . Do zdefiniowania całki wykorzystaj definicję znaną z matematyki.

1. Różniczkowanie numeryczne

Dana jest funkcja $y = f(x)$, która jest iloczynem dwóch funkcji podstawowych (wielomian, funkcje trygonometryczne, funkcja eksponencjalna, pierwiastek z x , ułamek – z x w mianowniku).

- jak definiuje się pochodną funkcji?
- wyznacz pochodną z danej funkcji,
- oblicz pochodną w punktach x_1, x_2, x_3 ,
- napisz w MATLABie funkcję różniczkującą (zaczynij np. tak: `function d = derivative(x,y)`)
- korzystając z napisanej funkcji oblicz pochodną w wybranych punktach i przedstaw wykres pochodnej z funkcji.

2. Numeryczne metody rozwiązywania równań różniczkowych zwyczajnych

Obwód złożony z kilku rezystorów i jednej indukcyjności jest załączany do źródła napięcia stałego E .

- napisz równanie różniczkowe dla tej sytuacji,
- oblicz warunek początkowy – prąd na indukcyjności,
- oblicz prąd występujący na indukcyjności w stanie ustalonym (po ustaniu procesów przejściowych)
- oblicz prąd $i(t)$ w stanie przejściowym
- przedstaw wykres prądu w funkcji czasu.
- napisz jak rozwiązać zadanie metodą Eulera